**Задача №4**

**“Условные операторы”**

**Номер варианта равняется вашему порядковому номеру в подгруппе. Человек с номером 11 делает 1 вариант и т.д.**

Вариант 1.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A кратно B и B больше C, то вывести A/B+C, если A кратно B и B меньше C, то вывести A/B-C, в остальных случаях вывести (A+B)\*C.
2. Ввести натуральное число N, обозначающее номер месяца в году. Используя оператор switch вывести названия всех месяцев года. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 2.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A кратно C и B кратно C, то вывести (A+B)/C, если A кратно C и B не кратно C, то вывести A/С+B, в остальных случаях вывести A-B-C.
2. Ввести натуральное число N, обозначающее номер дня недели. Используя оператор switch вывести название всех дней недели. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 3.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A больше B и B больше C, то вывести A-B-C, если B больше A и B кратно C, то вывести B/С+B-A, в остальных случаях вывести A+B+C.
2. Ввести цифру N, при помощи оператора switch вывести название цифры. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 4.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A+B кратно C и C кратно B, то вывести (A+B)/C-C/B, если A+B кратно C и C не кратно B, то вывести (A+B)/С+B\*C, в остальных случаях вывести A-B+C.
2. Ввести число N, которое обозначает некоторую ошибку. При помощи оператора switch расшифровать значение ошибки.

Список ошибок:

0 – все хорошо, 1 – ошибка чтения файла, 2 – ошибка записи файла, 3 – не все поля определены.

Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.

1. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 5.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A меньше B и B меньше C, то вывести C-B-A, в противном случае если если A кратно C, то вывести A/С+B, в остальных случаях вывести A+B+C.
2. Ввести число N, обозначающее код товара в магазине. При помощи оператора switch вывести название товара. Код товара и название придумать самостоятельно. Минимум 5 штук. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 6.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A меньше B и B больше C, то вывести B+A-C, в противном случае если если B кратно C, то вывести B/С-B, в остальных случаях вывести A\*B-C.
2. Ввести натуральное число N, обозначающее номер месяца в году. Используя оператор switch вывести названия всех месяцев года. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 7.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A кратно B и B больше C, то вывести A/B+C, если A кратно B и B меньше C, то вывести A/B-C, в остальных случаях вывести (A+B)\*C.
2. Ввести натуральное число N, обозначающее номер дня недели. Используя оператор switch вывести название всех дней недели. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 8.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A кратно C и B кратно C, то вывести (A+B)/C, если A кратно C и B не кратно C, то вывести A/С+B, в остальных случаях вывести A-B-C.
2. Ввести цифру N, при помощи оператора switch вывести название цифры. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 9.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A больше B и B больше C, то вывести A-B-C, если B больше A и B кратно C, то вывести B/С+B-A, в остальных случаях вывести A+B+C.
2. Ввести число N, которое обозначает некоторую ошибку. При помощи оператора switch расшифровать значение ошибки.

Список ошибок:

0 – все хорошо, 1 – ошибка чтения файла, 2 – ошибка записи файла, 3 – не все поля определены. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.

1. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.

Вариант 10.

1. Ввести натуральные числа A, B и C. Если A+B кратно C и C кратно B, то вывести (A+B)/C-C/B, если A+B кратно C и C не кратно B, то вывести (A+B)/С+B\*C, в остальных случаях вывести A-B+C.
2. Ввести число N, обозначающее код товара в магазине. При помощи оператора switch вывести название товара. Код товара и название придумать самостоятельно. Минимум 5 штук. Предусмотреть обработку ошибочного ввода N.
3. Переменная x может принимать 2 значения: -1 и 1. Если -1, то вывести в консоль “Negative number”, если положительное - “Positive number”. Предложить вариант программы и объяснить свой выбор.